



PROPOSAL KEGIATAN PELATIHAN KOMPUTER

Learn, Practice and Upgrade Your IT Skills

1. **LATAR BELAKANG**

Dalam era globalisasi sekarang ini kemajuan teknologi dan ilmu pengetahuan sangat pesat terutama dalambidang komputer. Komputer ini telah dikenal mulai dari Tingkat SMP maupun SMA . perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat menuntut setiap individu untuk mampu mengikuti arus perubahan agar tetap kompetitif, baik di dunia Pendidikan, pekerjaan, maupun kewirausahaan. Banyak software yang memungkinkan seseorang menyalurkan kreativitasnya, seperti aplikasi desain grafis, pengeditan video, musik dan lain-lain.

Namun, tidak semua individu memiliki kesempatan untuk mendapatkan pelatihan komputer yang memadai. Keterbatasan akses terhadap pendidikan teknologi sering kali menjadi hambatan dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia. Oleh karena itu, pelatihan komputer menjadi solusi strategis untuk memberikan bekal pengetahuan dan keterampilan dasar yang relevan dengan kebutuhan zaman.

Oleh karena itu kami selaku Unit Kegiatan Mahasiswa **(UKM) DIPANEGARA COMPUTER CLUB (DCC)** Melakukan kegiatan pelatihan komputer untuk meningkatkan minat dan bakatnya khususnya dalam bidang IT untuk SMP/SMA Sederajat.

1. **MAKSUD DAN TUJUAN**

Adapun maksud dan tujuan dari kegiatan ini adalah :

1. Membekali peserta dengan kemampuan dasar hingga lanjutan dalam menggunakan perangkat komputer dan aplikasi secara efektif.
2. Memperluas akses dan pemahaman teknologi komputer bagi peserta yang kurang terpapar dunia digital.
3. Membuka wawasan peserta tentang tren teknologi terbaru untuk membantu mereka beradaptasi dan bersaing di era digital.
4. Mengajarkan cara memanfaatkan komputer untuk kegiatan kreatif seperti desain grafis, dan lain lain.
5. **BENTUK EVENT**

**PELATIHAN KOMPUTER** dengan tema “ **LEARN, PRACTICE UPGRADE YOUR IT SKILLS**” yang direncanakan akan diadakan di daerah Bone, Pangkep dan Bulukumba. Dengan ini kami mengajak guru maupun siswa atau siswi untuk ikut serta dalam kegiatan yang akan diselenggarakan, sekaligus berbagi pengetahuan di bidang teknologi informasi khususnya di bidang IT.

1. **WAKTU & TEMPAT**

* Tanggal :
* Waktu :
* Tempat : SMP/SMA

1. **PESERTA**

Peserta yang diharapkan berpartisipasi dalam kegiatan ini adalah

* Pelajar SMP/SMA

1. **MEKANISME**

* Format pelatihan

Pelaksanaan kegiatan selama 6 hari (rutin setiap hari)

* Waktu pelatihan 1 jam 30 menit yang terdiri dari :
* 30 menit
* 1 jam praktek
* Fasilitas peserta
* Laptop
* Modul
* Sertifikat

1. **SUMBER DANA**

* Dari organisasi
* Kontribusi peserta

1. **BENTUK KEGIATAN**

Pelatihan akan dilakukan dengan 3 metode :

* Perkenalan dalam bentuk tanya jawab dengan peserta, untuk lebih kenal satu sama lain dan menciptakan jiwa emosional dan social.
* Pemaparan teori dan materi :

**Paket Materi Untuk pelajar :**

* Website (Wordpress)
* Design (Canva)
* Office (Word, Excel, ppt)
* Multimedia (Capcut)
* Materi dipaparkan dalam satu kelas satu materi dengan menerapkan sesi tanya jawab di setiap akhir pembelajaran mengenai materi yang telah di ajarkan ke peserta

1. **SUSUNAN PANITIA**

**Ketua Panitia :** Safira Muztasyifa Syah

**Sekretaris :** Fais Pratama

**Bendahara :** Nafilah Diasty Ramadhan S

**Divisi Pendidikan :**

**-** M.Rezky Habibie

- Rahmathia Ramadhani

- Andi Muhammad Ryan Satria Sandiah

- Muhammad Fathan Diseptian

- Muhammad Amin Hidayat

- AlFina Syarif

**Divisi Humas :**

* Alyssa Putri
* Aan
* Putri Adiba P
* Said
* Sheva Zachary
* Rahmanhia Ramadhani

**Divisi Perlengkapan :**

* Muh. Zainal R Kempa
* Ranti H. Sigani
* Mulyanti M. Kedeton
* Musliadi As Ad
* Hamka
* Fahmi Fauzi
* Siti Azzahra Nur Fadhila

1. **RINCIAN DANA**

|  |  |
| --- | --- |
| Konsumsi Rp 100.000 x 6 Hari | Rp. 600.000 |
| Proposal 10 Rangkap |  |
| Kertas Sertifikat 10 Lembar Rp. 2.000/Lembar | Rp. |
| Transportasi 300.000 x 2 | Rp. |
| Tinta Spidol 2 botol Rp. 15.000/botol | Rp. |
| Kertas HVS 1 Rim | Rp. |
| Spanduk 1m x 2m | Rp. |
| Tinta print 4 Botol Rp.90.000/botol | Rp. |
| Total | Rp. |

1. **PENUTUP**

Demikian proposal ini kami sampaikan. Kami mengharapkan partisipasi aktif dan dukungan Bapak/ibu dalam bentuk apresiasi untuk kegiatan yang kami lakukan sehingga pelatihan komputer ini dapat terlaksana dengan baik dan memberikan manfaat besar bagi peserta dalam meningkatkan keterampilan digital. **Atas perhatian dan dukungannya, kami ucapkan terima kasih.**

**PANITIA PELATIHAN KOMPUTER**

**CALON ANGGOTA ANGKATAN XXVII**

“Learn, Practice and Upgrade Your IT Skills”

**DIPANEGARA COMPUTER CLUB (DCC)**

**UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR**

|  |  |
| --- | --- |
| **Safira Muztasyifa Syah** | **Fais Pratama** |
| **Ketua panitia** | **Sekretaris** |